

直播推流工具使用手册

未经授权严禁传阅、复制

目录

一、 概述	4
1.1 背景	4
1.2 编写目的	4
1.3 术语及定义	4
二、 工具安装	4
2.1 安装步骤	4
Step 1	4
Step 2	5
Step 3	5
Step 4	7
Step 5	9
三、 工具设置	10
3.1 通用设置	10
3.2 流设置	11
3.3 分辨率设置	12
3.4 输出设置	14
3.5 减少直播延迟设置	15
四、 常见操作设置	15
4.1 直播来源设置	15
4.2 开始推流	20
4.3 结束推流	20
五、 工作室模式	21

文件状态： [] 草稿 [<input checked="" type="checkbox"/>] 正式发布 [] 正在修改	当前版本：	1.1
	建立日期：	2019-10-14
	创建人：	王俊伟
	审核人：	
	批准人：	
	批准日期：	
	密级：	内部公开

文件修订记录

版本	状态	说明	日期	作者
1.0	A	1.0 撰写	2019-10-14	王俊伟
1.1	M	补充修改了推流设置模式	2020-5-17	王俊伟
状态说明：A—新增；M—修改；D—删除				

一、概述

1.1 背景

略。

1.2 编写目的

本手册主要包括工具安装、工具设置、常见操作设置、工作室模式说明提供参考和指引。

本文档适用于直播使用者及开发者阅读，主要参阅对象：直播使用人群、开发者。

1.3 术语及定义

无。

二、工具安装

2.1 安装步骤

Step 1

在要安装的目录新建文件夹（如我的安装位置为：
D:\my_software\OBS）

名称	修改日期	类型	大小
360zip	2020/5/22 8:59	文件夹	
ALWW	2020/2/12 10:07	文件夹	
BaiduNetdisk	2020/6/17 15:36	文件夹	
DingDing	2020/3/26 16:46	文件夹	
firefox	2020/6/4 9:06	文件夹	
Google	2020/2/18 16:44	文件夹	
iTools	2019/12/28 7:55	文件夹	
KGMusic	2020/4/27 13:58	文件夹	
Notepad++	2019/7/23 17:18	文件夹	
Nox	2020/4/18 21:39	文件夹	
OBS	2020/6/18 15:56	文件夹	
onenote	2020/9/19 11:34	文件夹	
QQ	2020/6/10 15:43	文件夹	
QQPCMgr	2020/2/28 18:36	文件夹	
SogouInput	2020/4/22 16:58	文件夹	
SpeedPanX	2019/5/15 22:03	文件夹	
Teambition	2019/5/2 11:04	文件夹	
v2rayN	2020/2/26 19:25	文件夹	
v2rayN-Core	2020/2/26 19:27	文件夹	
WeChat	2020/6/7 8:01	文件夹	
WinSCP	2020/4/9 11:14	文件夹	
XMind	2020/5/7 23:52	文件夹	
yeshen	2019/5/3 9:09	文件夹	

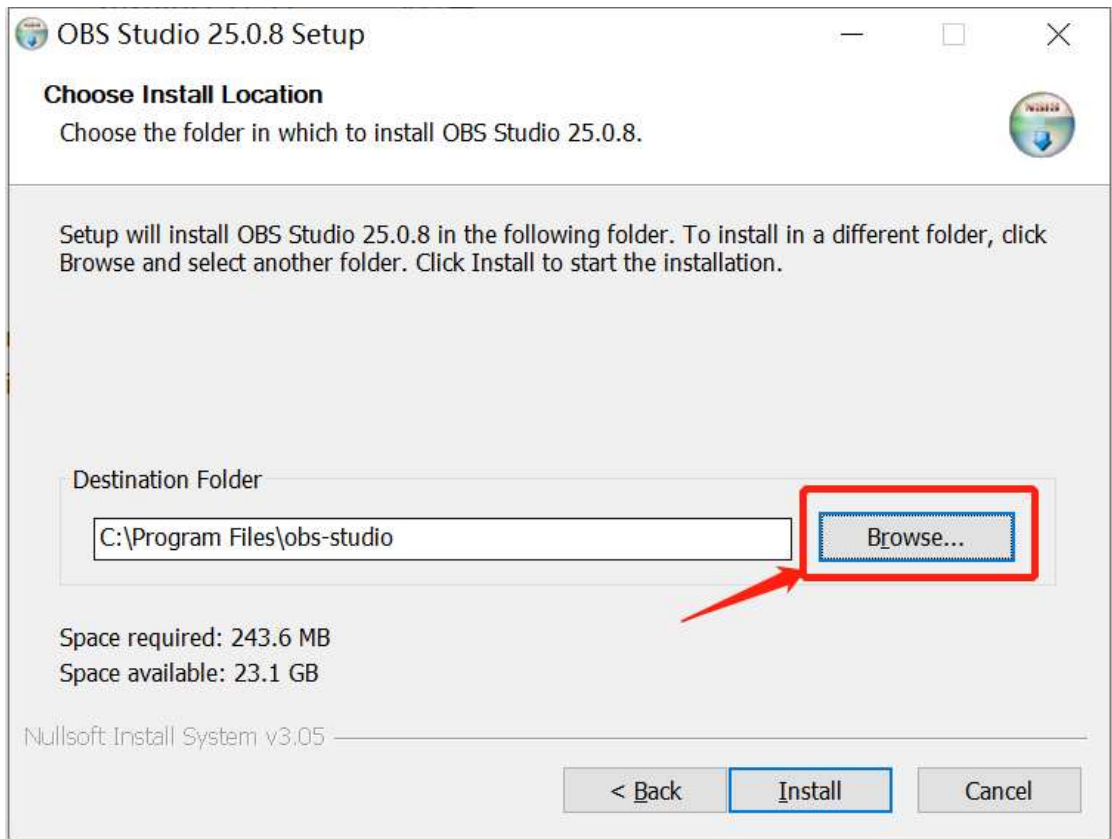
Step 2

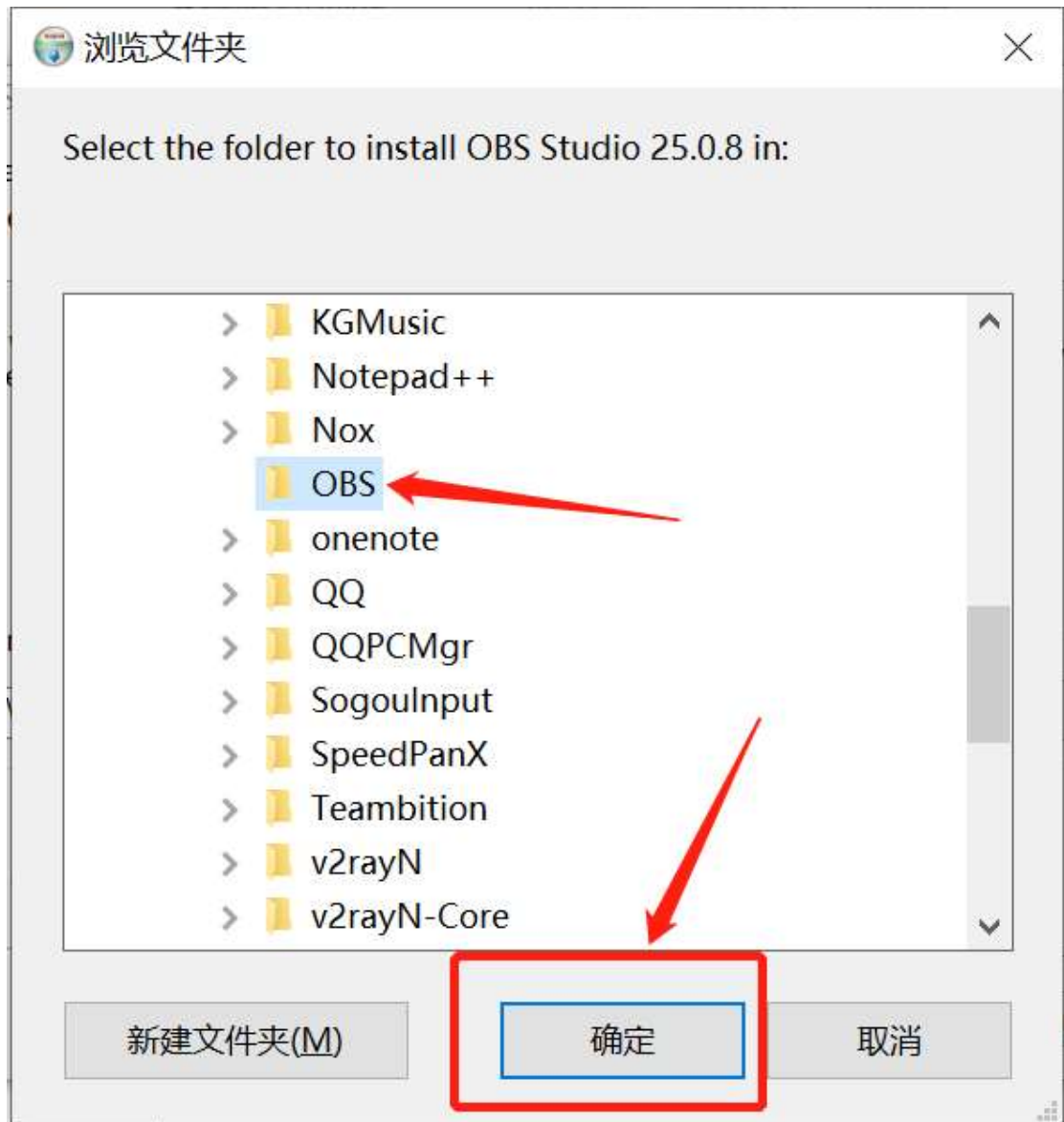
双击运行安装文件

名称	修改日期	类型	大小
Live800.apk	2019/7/29 23:15	Nox.apk	16,997 KB
mingw-get-setup.exe	2019/7/15 15:36	应用程序	91 KB
MyDock.zip	2019/7/16 11:03	360压缩 ZIP 文件	35,188 KB
natapp内网穿透_windows.zip	2020/4/29 16:14	360压缩 ZIP 文件	5,364 KB
Navicat15_43925.zip	2020/5/7 18:01	360压缩 ZIP 文件	124,849 KB
Navicat安装包和注册机.zip	2020/5/8 14:03	360压缩 ZIP 文件	70,579 KB
npp.7.6.2.Installer.x64.exe	2019/1/2 15:31	应用程序	4,604 KB
nppinstaller64.exe	2019/7/29 9:03	应用程序	3,857 KB
nppinstaller64.exe	2019/5/13 22:57	应用程序	3,725 KB
OBS-Studio-25.0.8-Full-Installer-x64.exe	2020/5/23 10:16	应用程序	71,764 KB
Office Tool v6.0.0.zip	2019/5/5 11:38	360压缩 ZIP 文件	7,899 KB
Postman.zip	2019/11/19 9:54	360压缩 ZIP 文件	146,983 KB
Postman-win64-7.3.4-Setup.exe	2019/11/19 9:43	应用程序	76,621 KB
PowerDesigner16.5汉化文件.zip	2020/2/5 9:47	360压缩 ZIP 文件	31,422 KB
projectToExcel工具.rar	2019/11/11 16:23	360压缩 RAR 文件	185 KB
SecureCRT_3987.rar	2019/1/2 15:19	360压缩 RAR 文件	12,078 KB
Shadowsocks-4.1.8.0.zip	2019/11/26 15:28	360压缩 ZIP 文件	2,073 KB
sonarqube-6.3.1.34397.zip	2020/5/30 10:05	360压缩 ZIP 文件	224,019 KB
SourceTree.exe	2020/2/25 19:57	应用程序	24,969 KB
SpeedPanX1.5.7.zip	2019/5/15 22:02	360压缩 ZIP 文件	7,588 KB
TeamViewer13_alading.exe	2019/7/5 17:25	应用程序	47,112 KB
tomcat-cluster-redis-session-manager.zip	2019/12/19 14:10	360压缩 ZIP 文件	754 KB
v2rayN.zip	2020/1/14 14:06	360压缩 ZIP 文件	3,994 KB
v2rayn_v3.4_downyi.com.zip	2020/2/26 19:25	360压缩 ZIP 文件	32,015 KB
VMware-Horizon-Client-4.10.0-11021086.e...	2019/7/29 9:27	应用程序	195,669 KB
vmware-workstation-full1413.zip	2019/7/24 16:41	360压缩 ZIP 文件	448,028 KB
VNC.zip	2019/7/24 16:44	360压缩 ZIP 文件	16,181 KB
VPN连接之OpenVpn.zip	2019/5/20 17:09	360压缩 ZIP 文件	3,649 KB
vs_community_2121510781.1563176456.e...	2019/7/15 15:41	应用程序	1,309 KB
WAS8.5安装_部署过程_WIN7(64).docx	2019/4/22 15:59	Microsoft Word 文档	4,916 KB
WinSCP-5.15.3-Setup.exe	2019/7/23 15:52	应用程序	9,612 KB
Xming.rar	2019/7/25 10:07	360压缩 RAR 文件	3,078 KB

Step 3

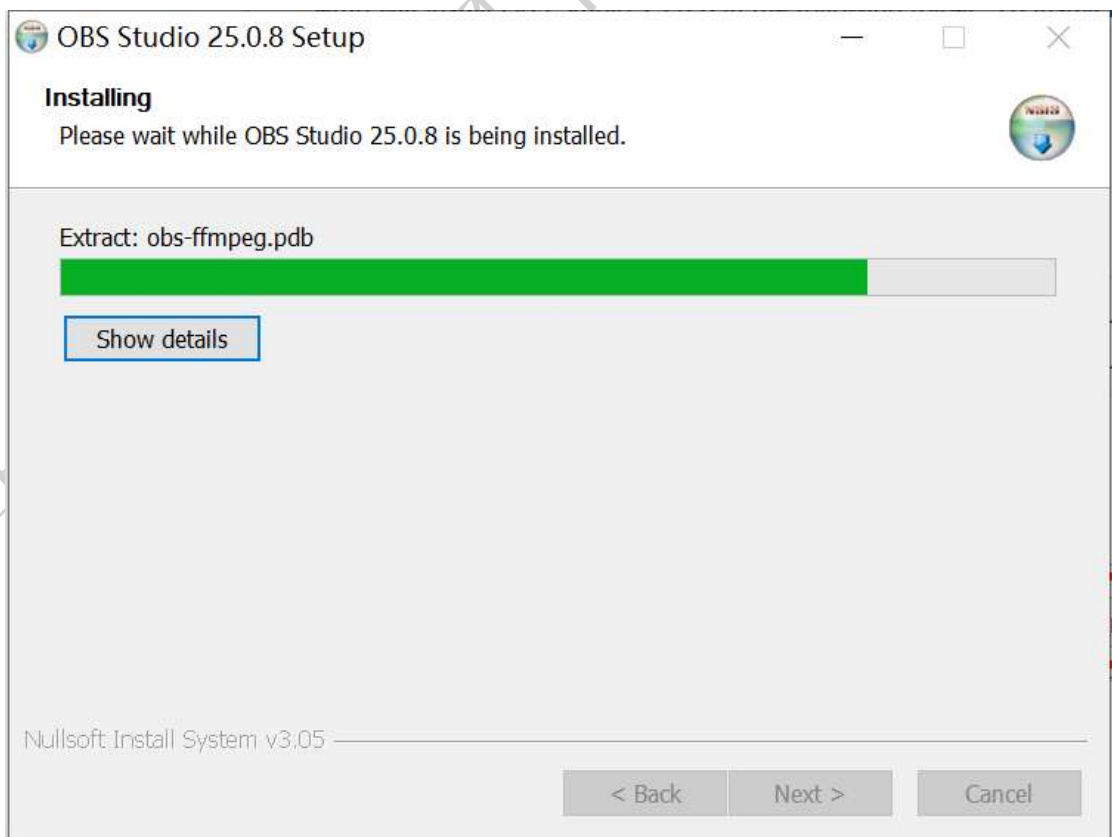
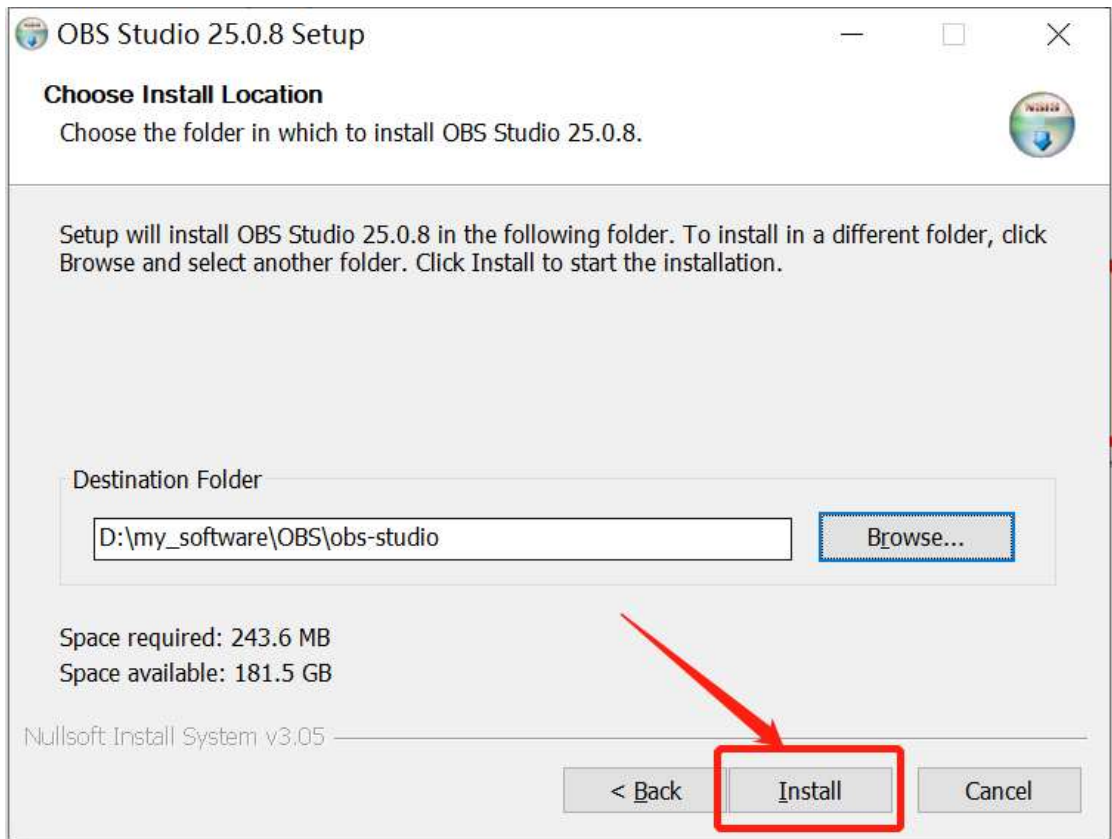
修改默认安装目录(Windows 默认为 C 盘，建议更改)

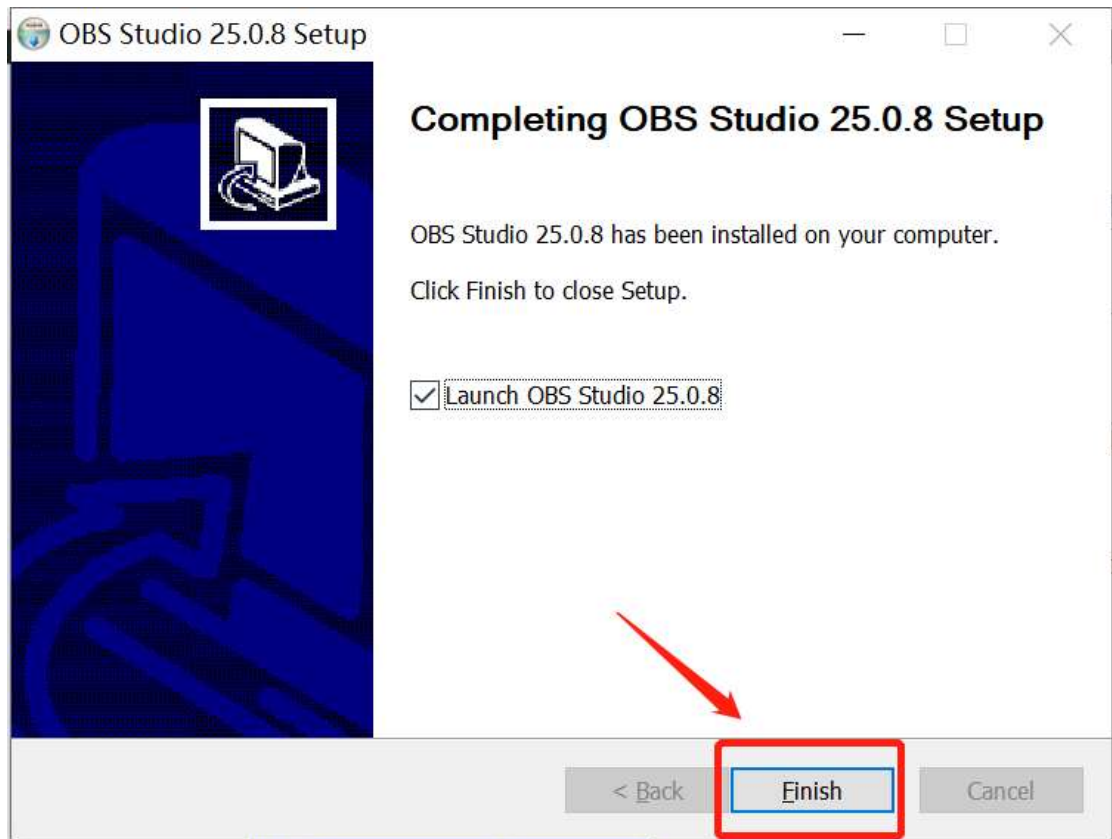




Step 4

点击安装(Install)，等待安装完成即可



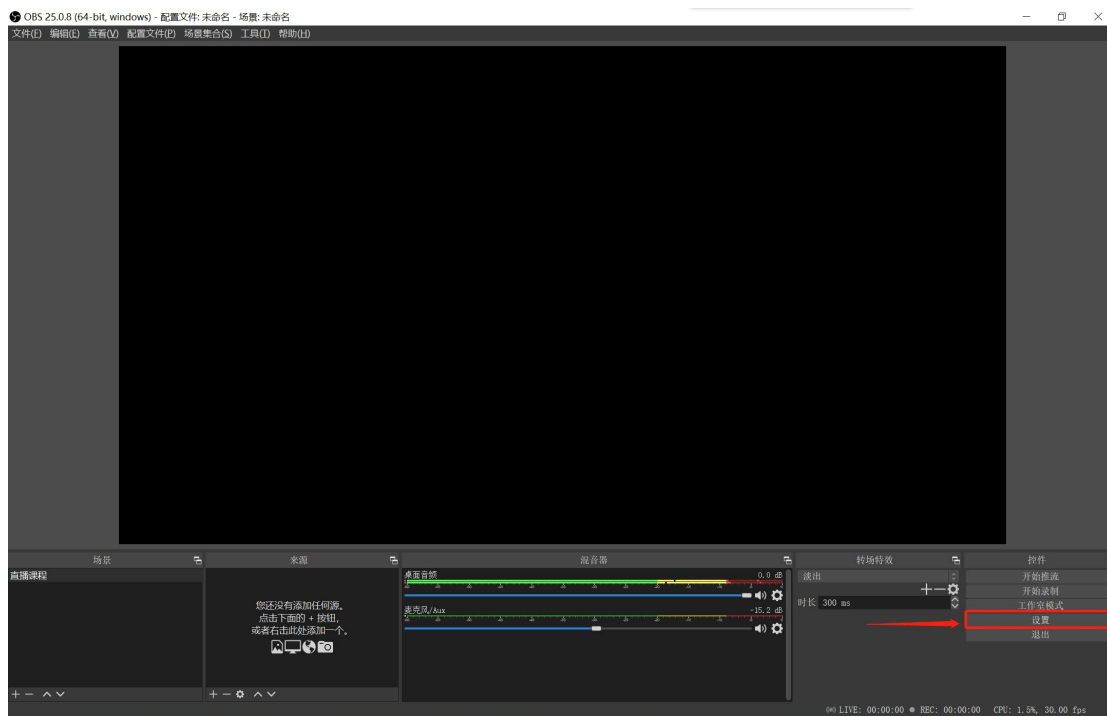


Step 5

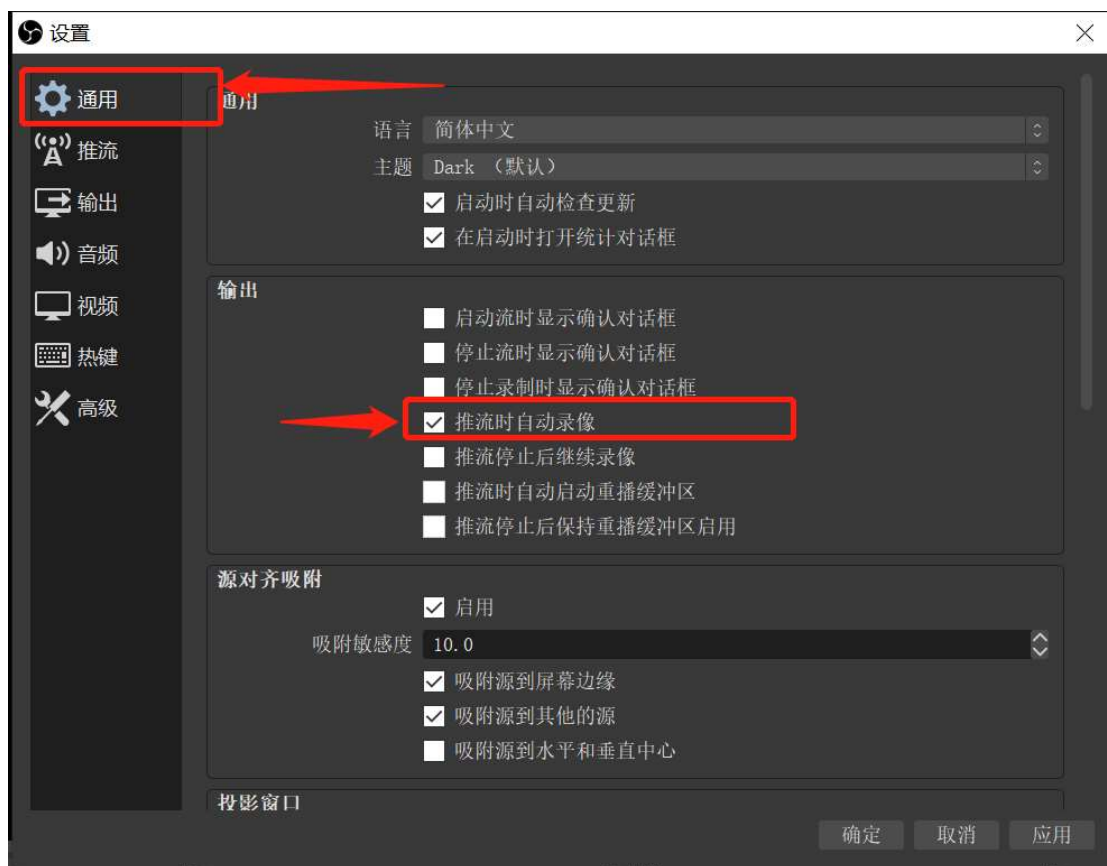
首次打开会提示是否进行流优化，选择否即可

三、工具设置

3.1 通用设置



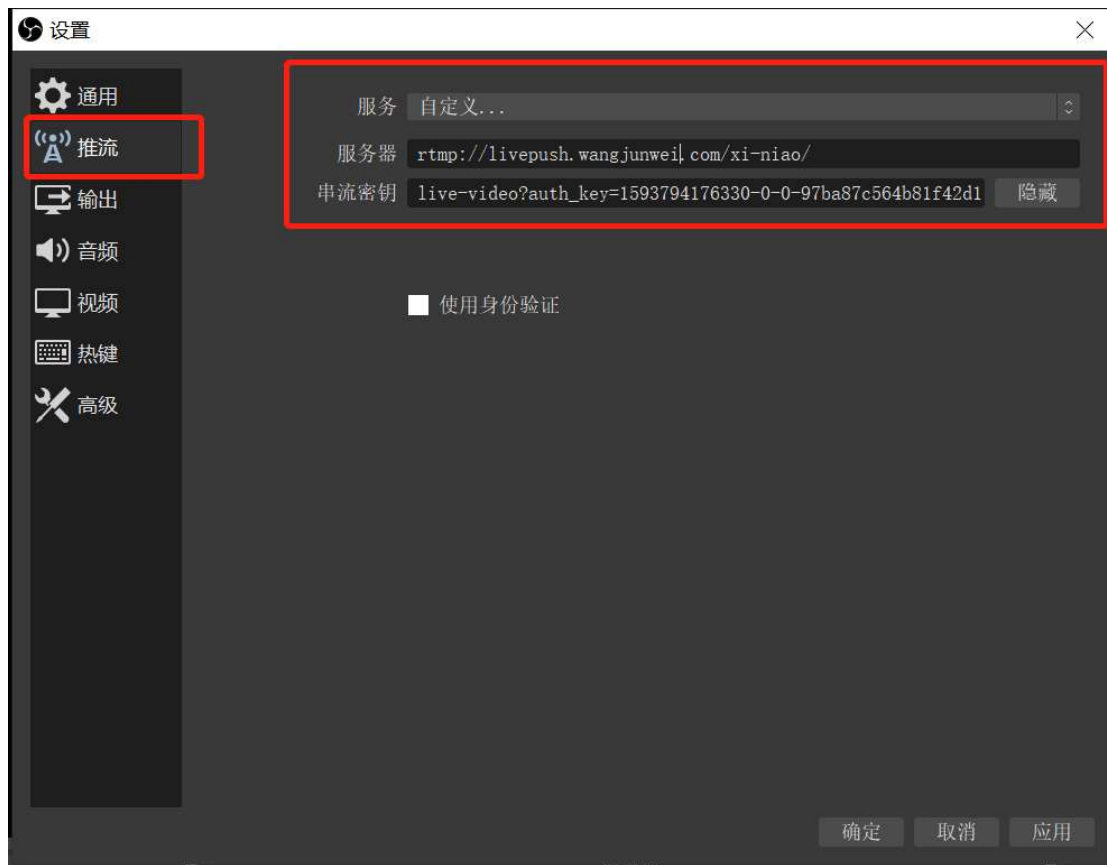
如果您有直播录制需求，由于直播时网络环境较复杂，建议您进行直播时，在本地进行录制备份。



3.2 流设置

以如下推流地址为例：

```
rtmp://livepush.wangjunwei.com/wangjunwei/live-  
video?auth_key=1592471973-0-0-  
71ffe90d1192b30909ba3eb923bb8768
```

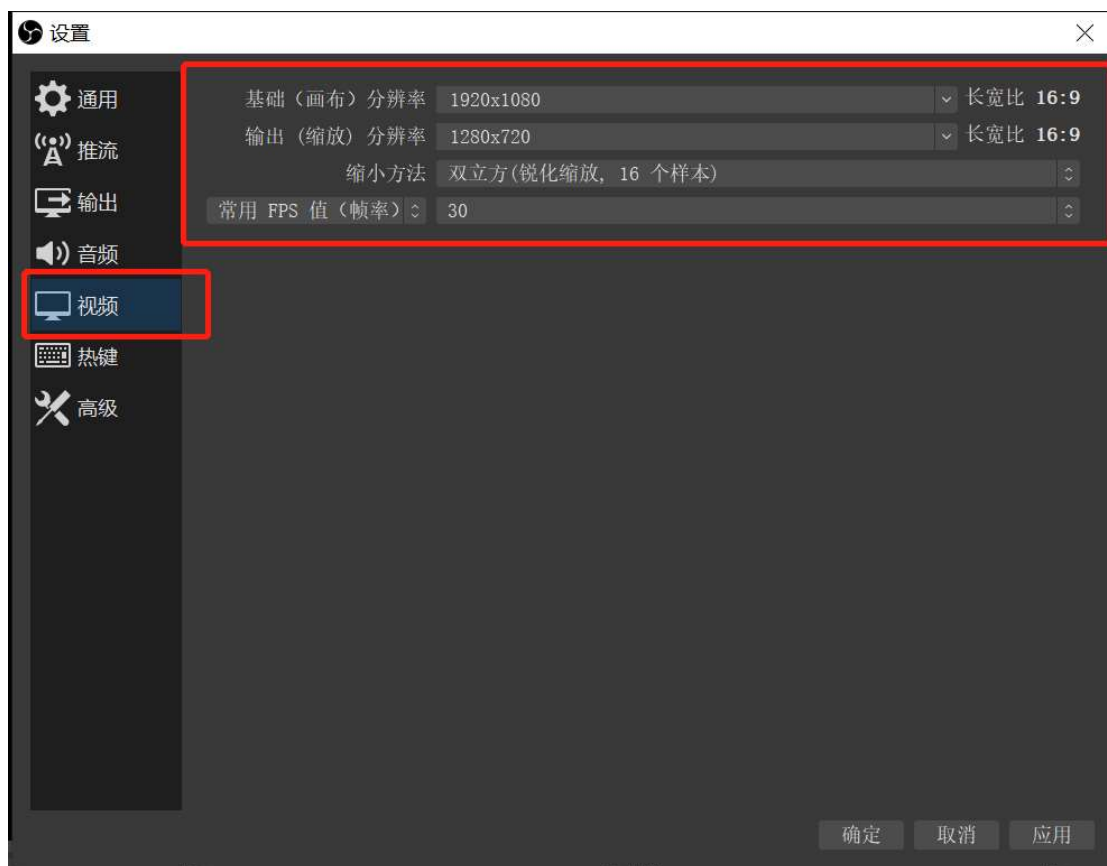


注意：将鉴权后的推流地址分两部分输入 URL 与 流名称 中。URL 部分填写包含 AppName 前的地址，流名称 部分填写包含 StreamName 后的地址。实际使用时，将整个推流地址粘贴到 URL 内也是可以播放的，但是为了安全最好将 StreamName 后的地址写入流名称内，隐藏 auth_key。

3.3 分辨率设置

输出分辨率就是您想让观众看到的画面分辨率，分辨率决定着画面的清晰程度，越高画面越清晰。

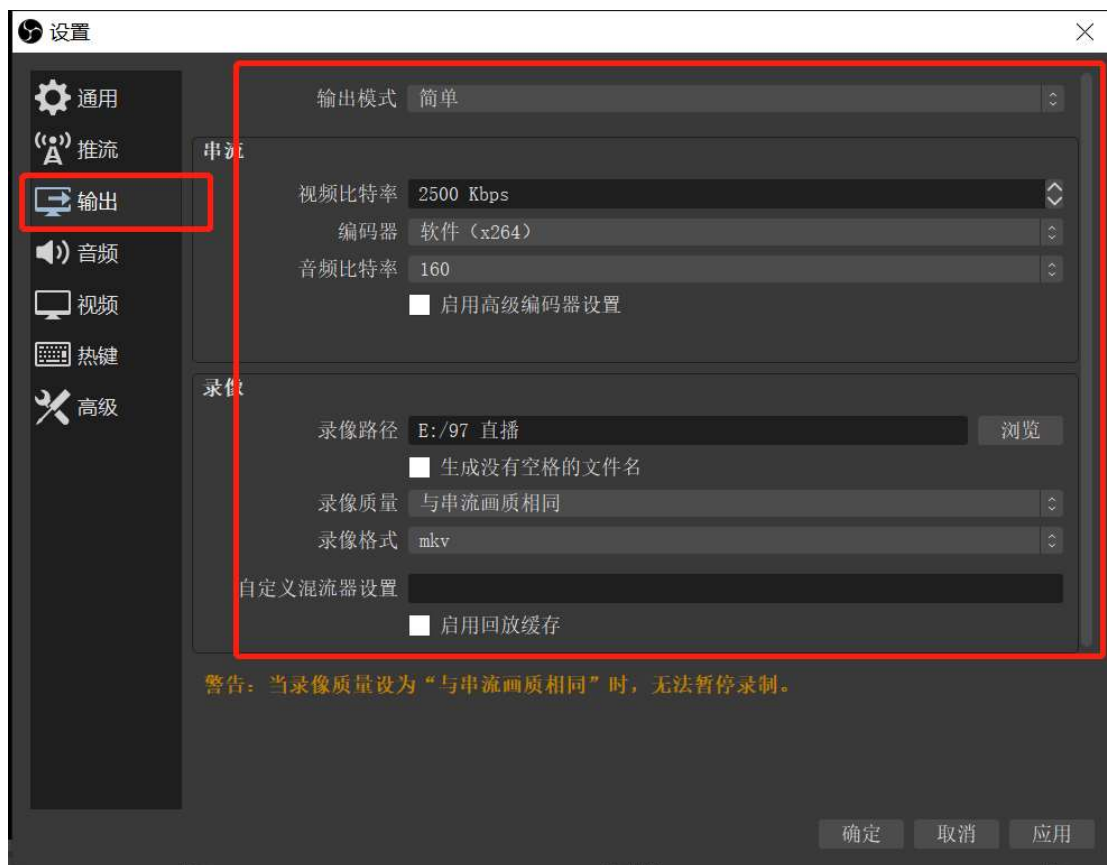
FPS 是视频帧率，它控制视频观看视频流畅，普通视频帧率有 24-30 帧，低于 16 帧画面看起来有卡顿感。而游戏对帧率要求比较高，一般小于 30 帧游戏会显得不连贯。



常见视频分辨率与比例对照表：

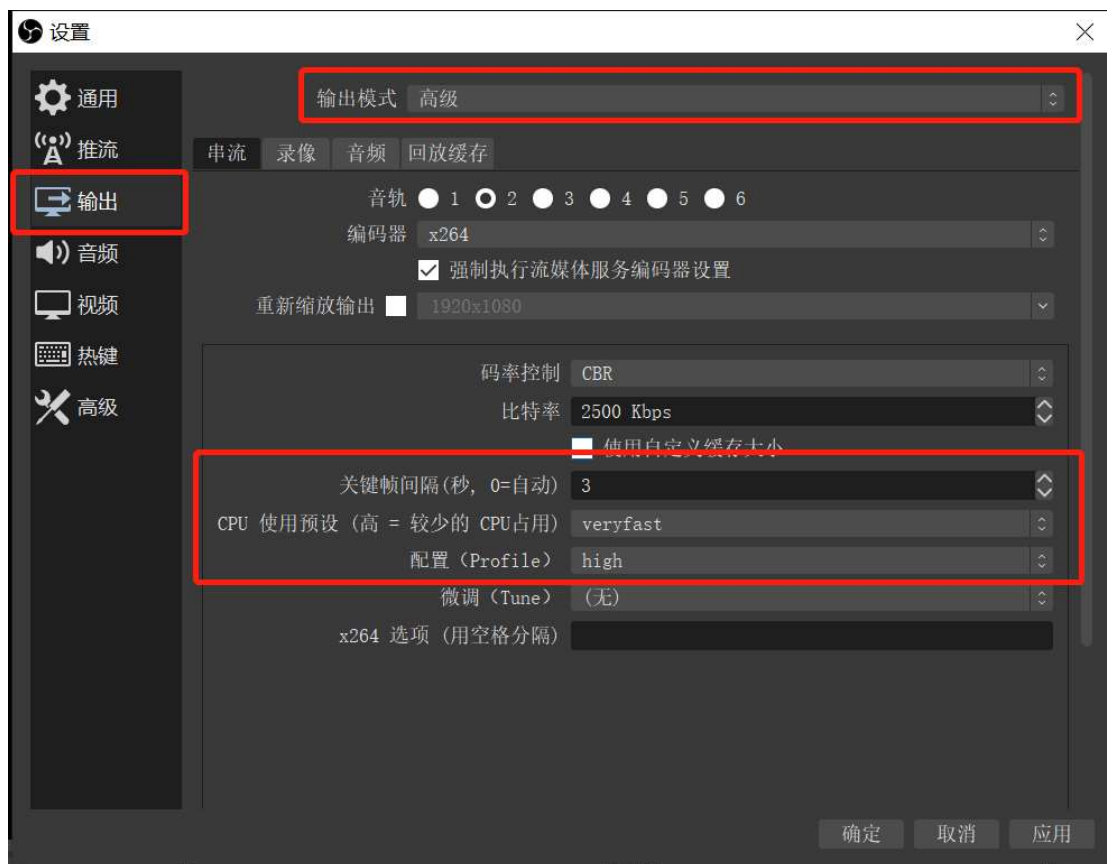
比例	分辨率	比例	分辨率	比例	分辨率
4:03	2048x1536	16:09	1920x1080	16:10	2560x1600
	1600x1200		1600x900		1920x1200
	1400x1050		280x720		1680x1050
	1152x864		1440x900		
	1024x768		1280x800		
	800x600		1366x768		
	640x480		960x600		
	800x480				

3.4 输出设置



注意：视频或音频比特率越大，所需的带宽越大。

3.5 减少直播延迟设置



四、常见操作设置

4.1 直播来源设置

具支持简单的内容快速编辑、剪辑、场景、来源素材快速切换的操作，可以对直播活动进行快速简单的内容编辑。

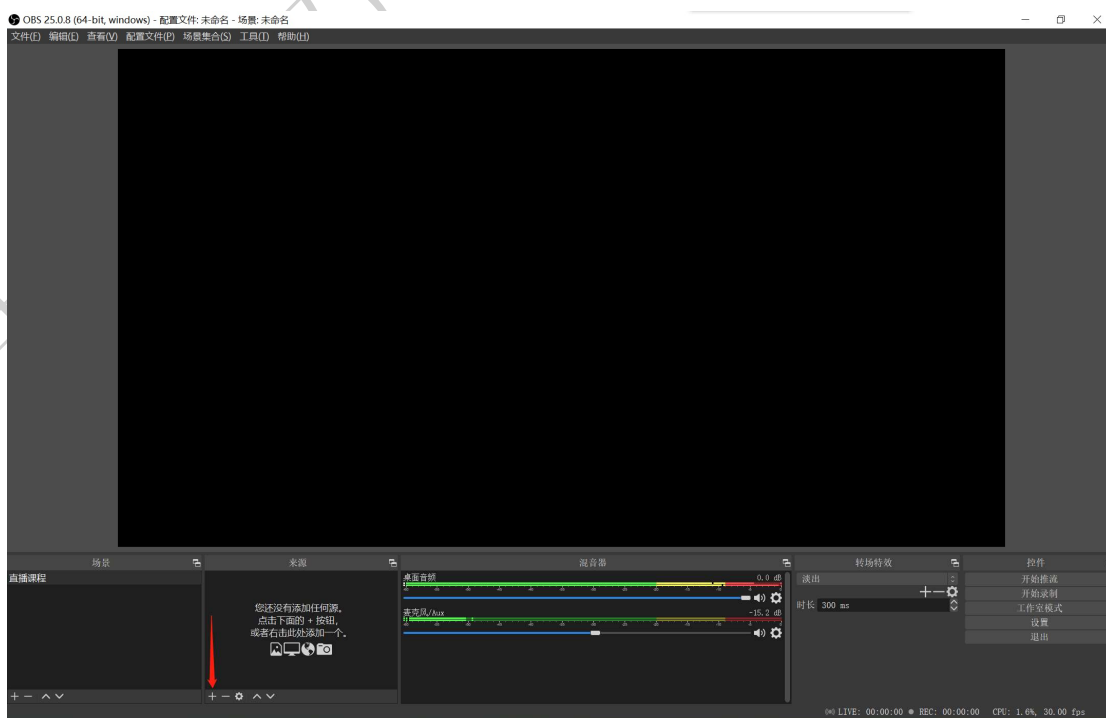
- BrowserSource：可实时展示一个网络页面。
- 图像：适用于单张图像直播。
- 图像幻灯片放映：可循环或者顺序多张播放图片，适用于会议、教育类课件直播。
- 场景：实现各种强大的直播效果。此时，另一个场景是作为来源被添加进当前场景的，可以实现整个场景的插入。
- 媒体源：可上传本地视频，并本地点播视频文件进行直播化

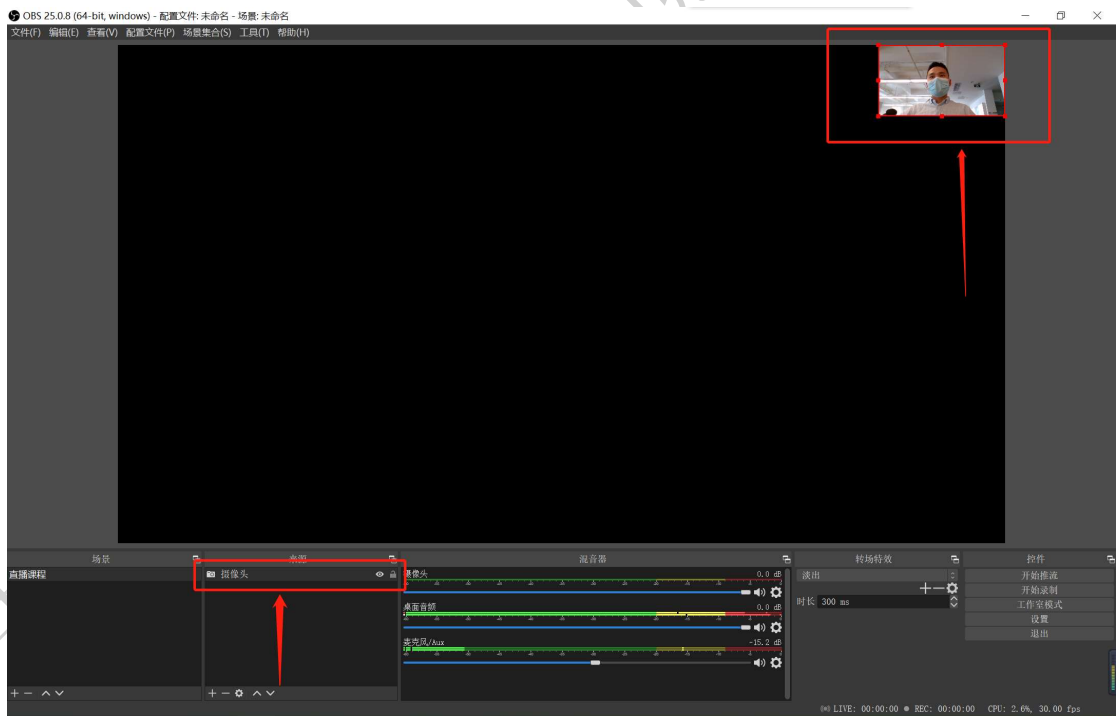
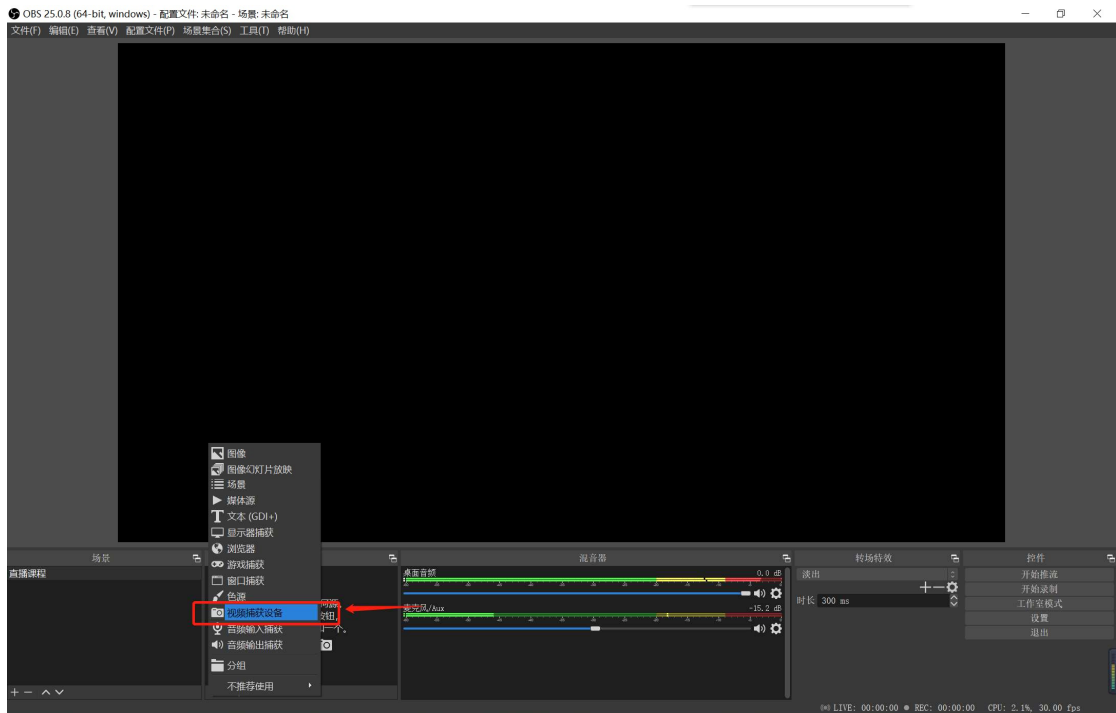
处理。

- 文本：实时添加文字在直播窗口中。
- 显示器捕获：可实时动态捕捉您电脑桌面的操作，电脑桌面中所有的操作均执行直播。
- 游戏捕获：允许对指定来源的游戏进行直播。适用于大小游戏的实况直播。
- 窗口捕获：可根据您选择的窗口进行实时动态捕获，使用窗口捕获的好处是直播仅显示您当前窗口的内容，其他窗口不会进行直播捕获。适用于软件讲解或操作指引类的直播。
- 色源：使用这个来源可以添加一个色块到你的场景中，作为一个背景色。该色块可以调节透明度，成为全屏透明色彩。
- 视频捕获设备：实时动态捕捉摄像设备，可将摄像后的画面进行直播。常见场景有娱乐秀场，视频会议等。
- 音频输入捕获：用于音频直播活动（音频输入设备）。
- 音频输出捕获：用于音频直播活动（音频输出设备）。

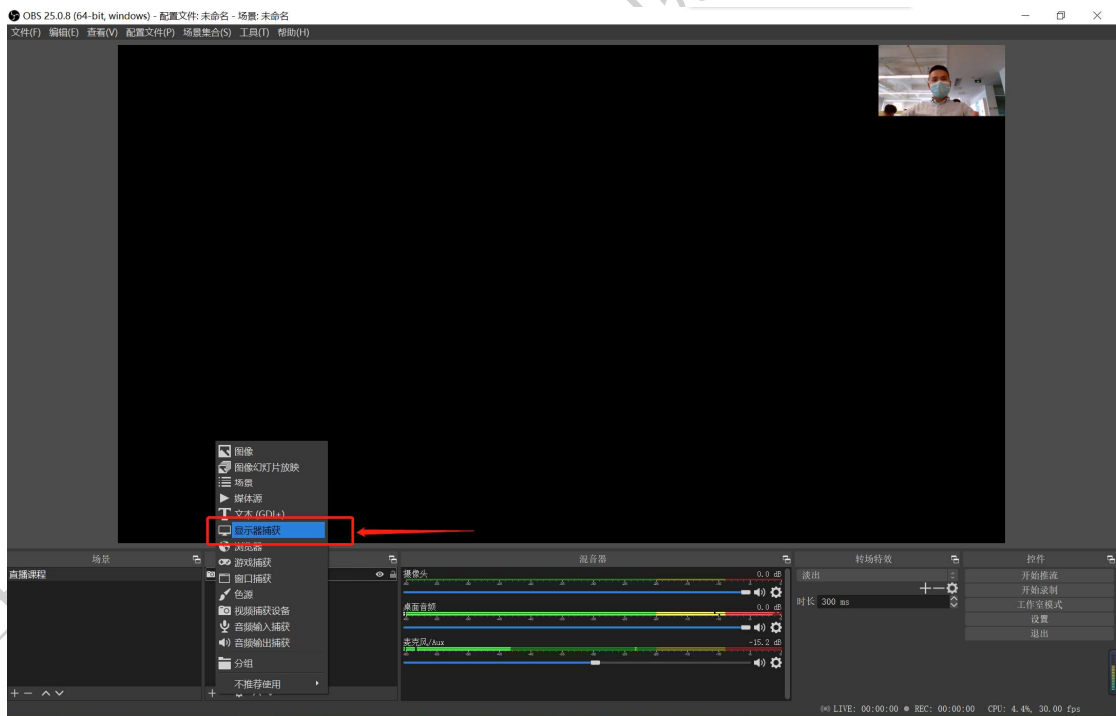
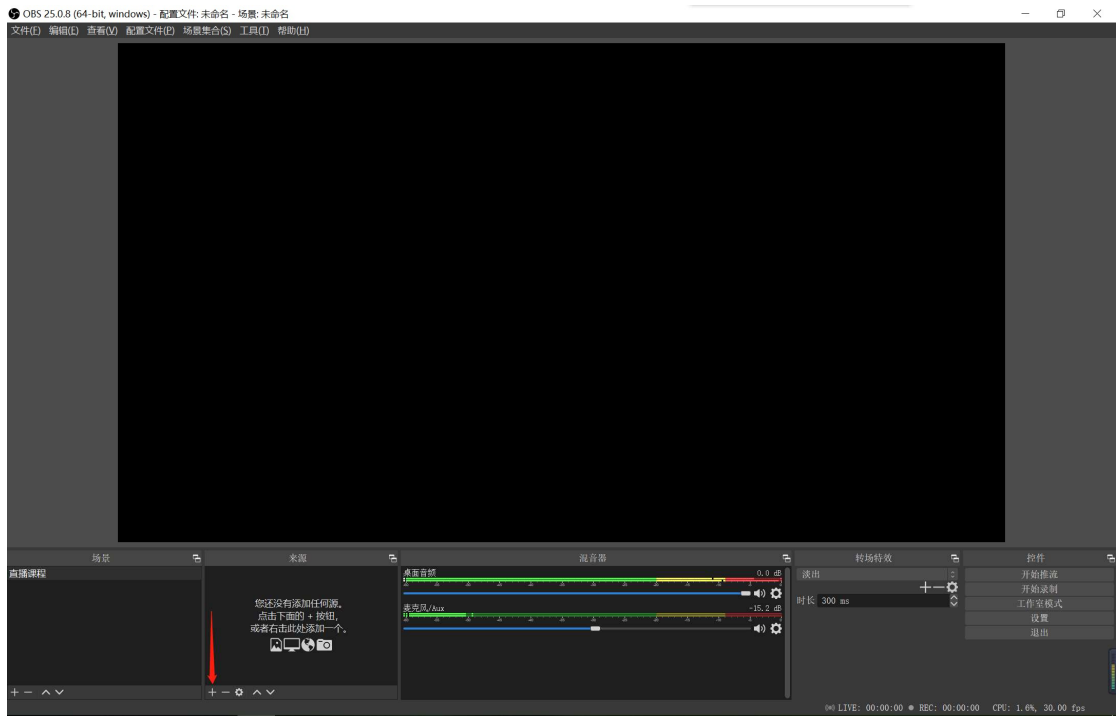
举例：

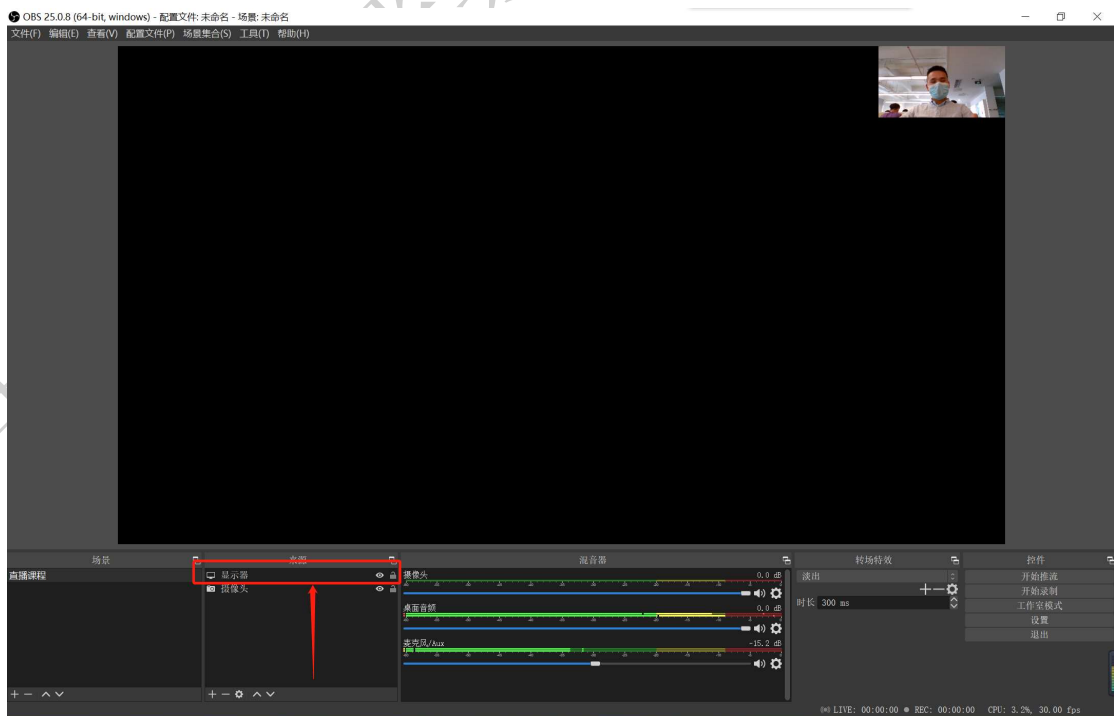
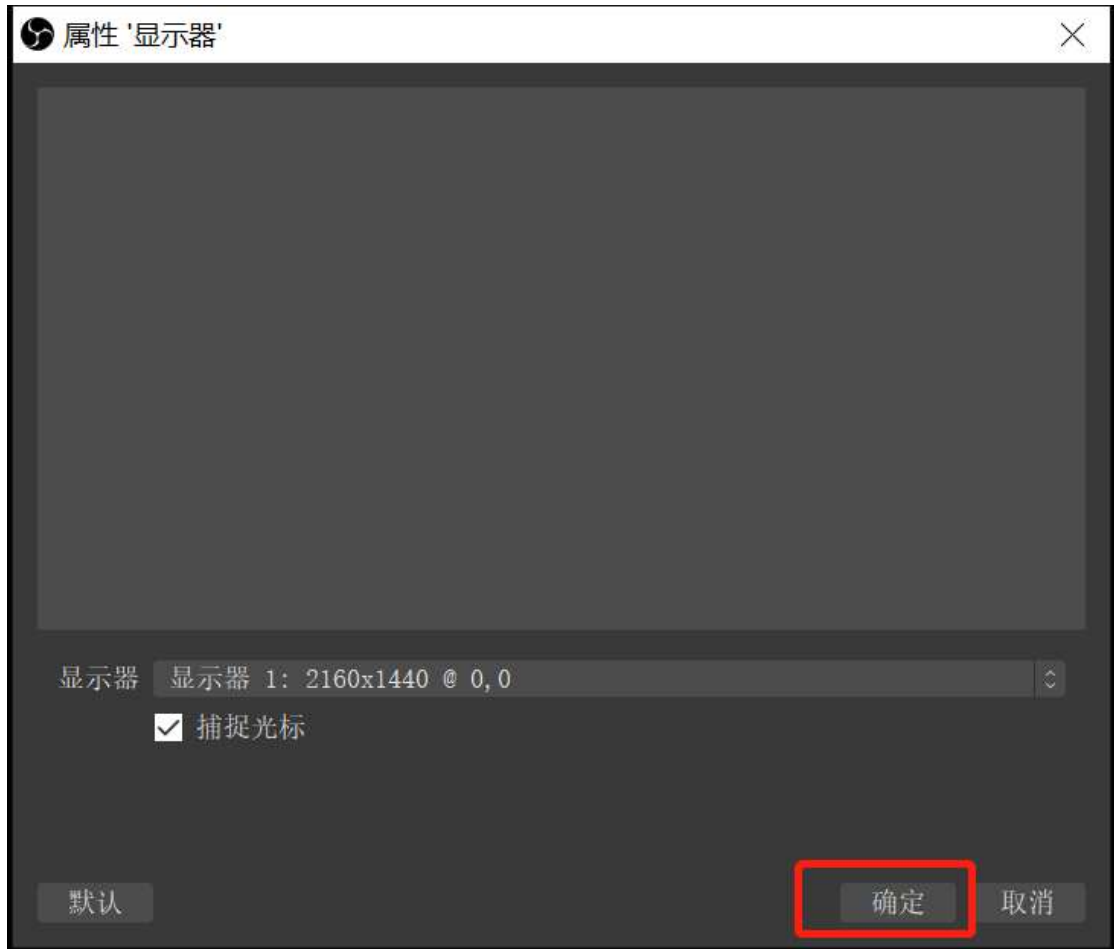
场景一：添加摄像头捕捉视频



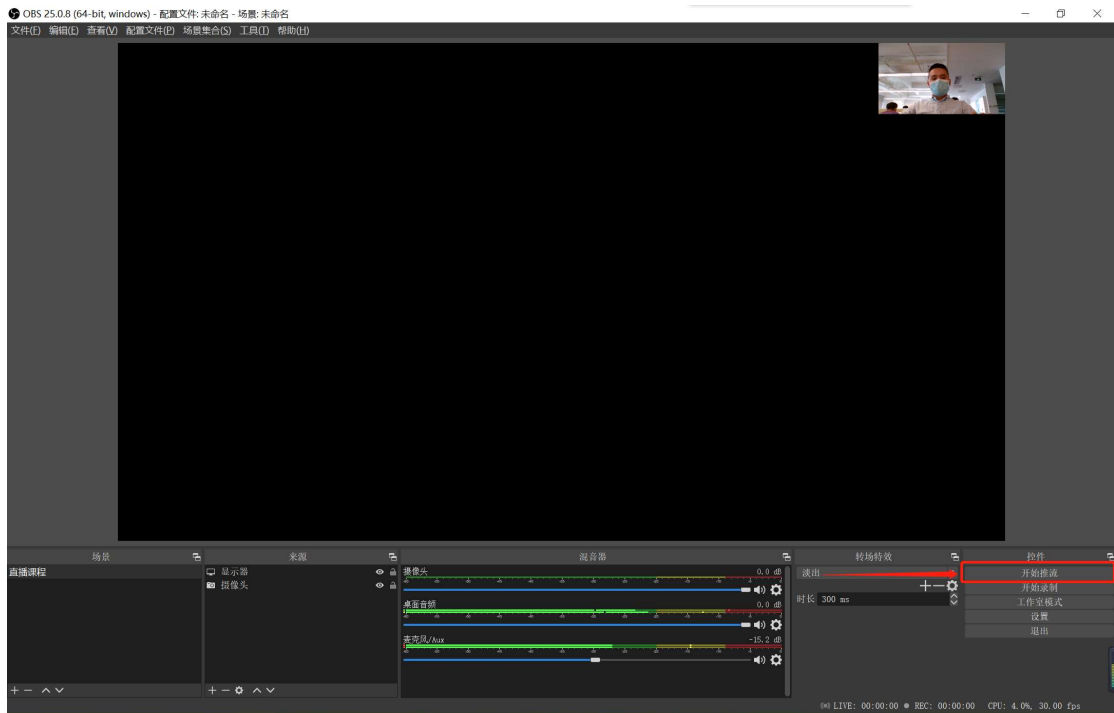


场景二：添加桌面捕捉视频

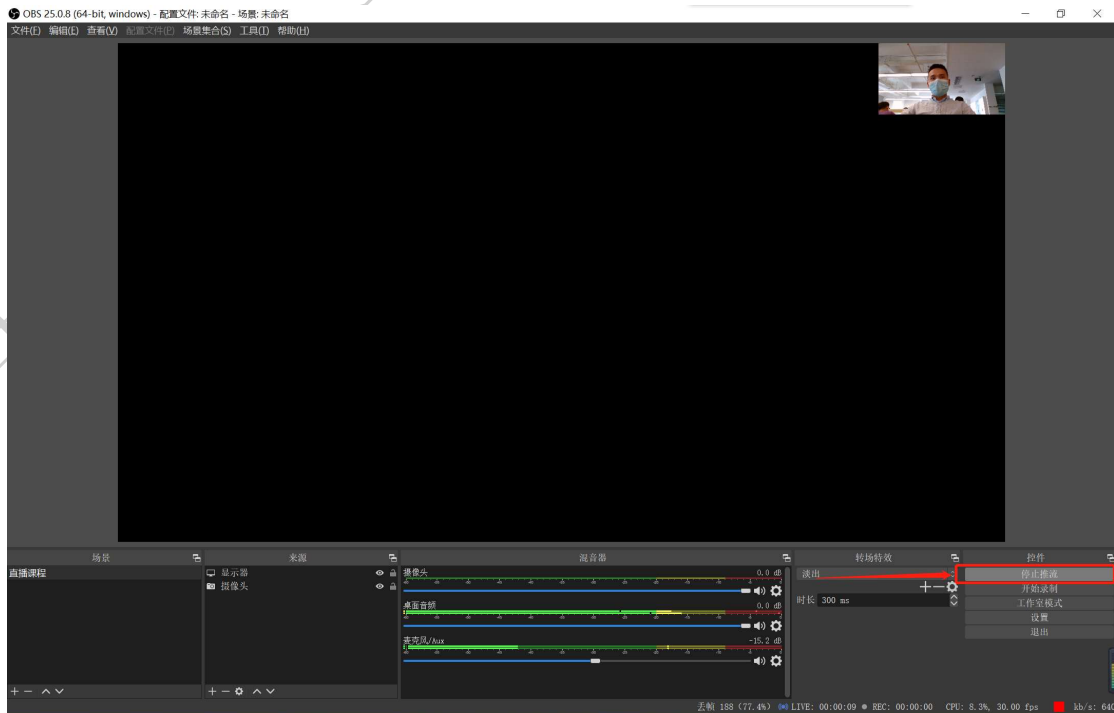




4.2 开始推流

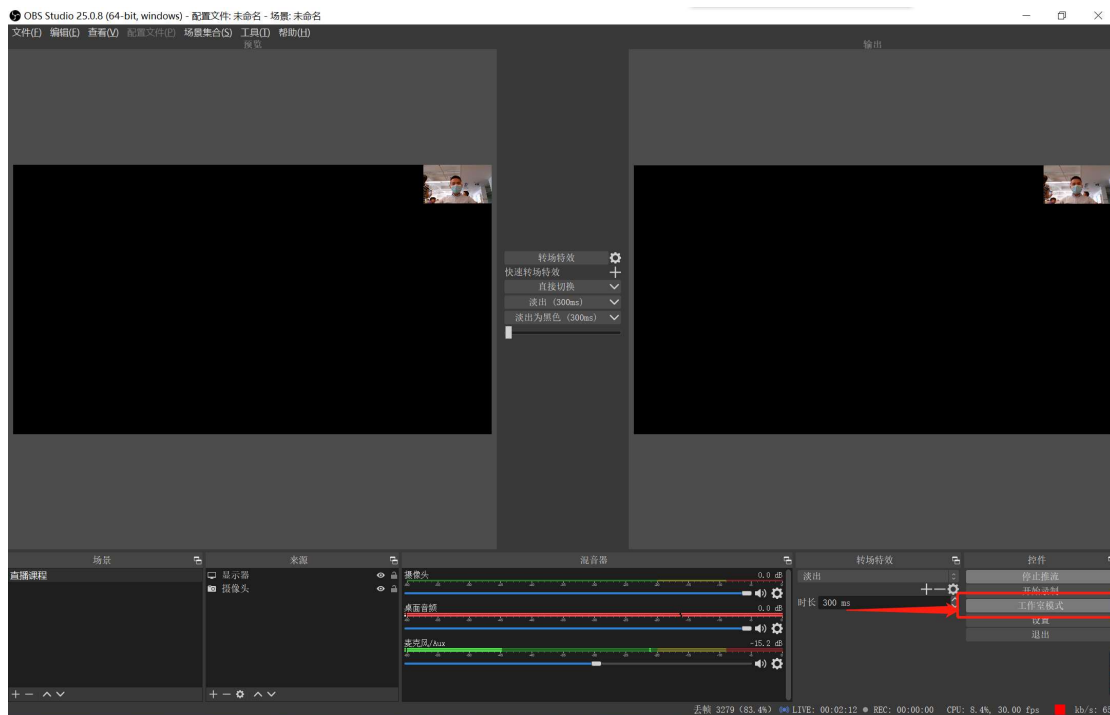


4.3 结束推流



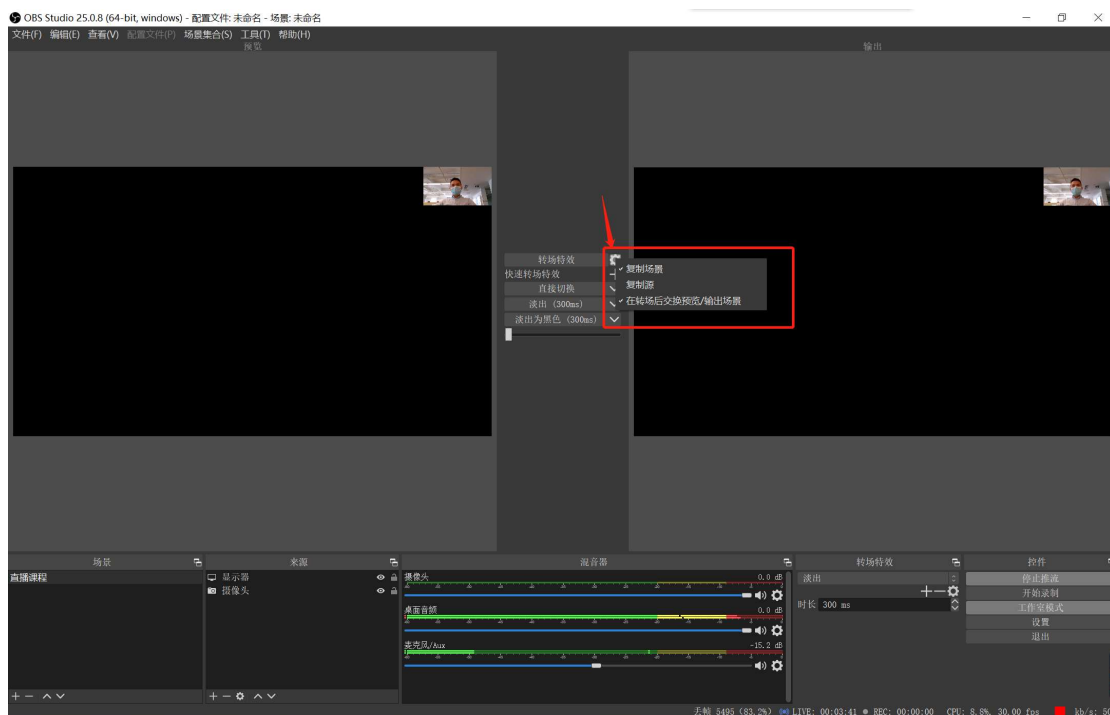
五、工作室模式

工作室模式提供给用户可对当前直播的内容进行实时编辑的操作的界面。



左边画面为素材准备界面，右侧画面为直播显示画面。

先设置画面转换模式。



画面需要进行切换时，分别执行过渡动画设置。

快速过渡动画可在场景过渡中设置。

